

Projekt " Hrajeme si a učíme se spolu"

Tento projekt je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem České republiky
registrační číslo CZ.1.07/1.2.02/02.0006

Ukázky výukového softwaru

zakoupeného v rámci projektu od o.s. Petit, Olomouc

Méďa - tvary a barvy

MÉĎA - BARVY A TVARY je výukový a vzdělávací program zaměřený na smyslovou a rozumovou výchovu dětí předškolního věku. Jednoduchostí ovládání a snadnou nastavitelností úrovní obtížnosti je program určen především pro děti se specifickými vzdělávacími potřebami - děti s mentálním, zrakovým i tělesným postižením a to od mentálního věku tří do sedmi let.

Program je určen také pro děti se specifickými poruchami učení (snížená koncentrace, poruchy řeči, poruchy vnímání, dyslexie, dyskalkulie, dysgrafie, apod.).



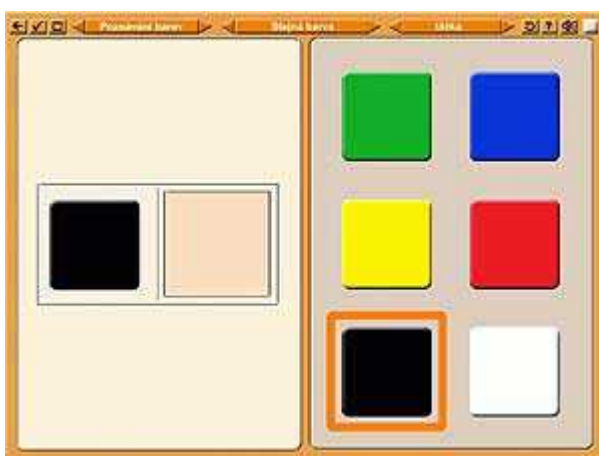
Program je rozdělen do pěti kapitol a celkem obsahuje 46 úkolů, u nichž lze většinou nastavit tři různé obtížnosti řešení. U některých úloh si můžete vybrat z několika variant případně souborů.

Z úkolů programu vybíráme:

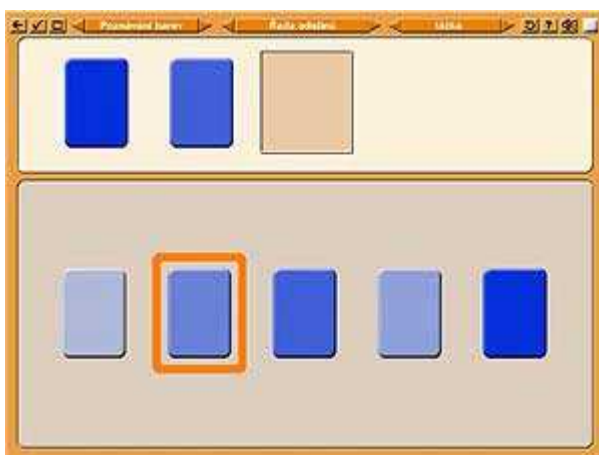
- poznaj stejnou barvu, barevný odstín, jednoduchý nebo složitější tvar
 - vyber barvu nebo tvar podle hlasového pokynu
- urči, která barva (tvar) je obsažen v předloze, nebo naopak v předloze chybí
 - urči pořadí tvarů nebo barev podle vzoru nebo z paměti
 - seřaď barvy od nejsvětlejší po nejtmaší (nebo naopak)
 - urči barvu (tvar), která nepatří k ostatním
 - barevná mozaika a Aximo
 - barevná i tvarová vkládačka
 - míchání barev, barevné kombinace a asociace

- určování typické barvy i tvaru zobrazených předmětů
 - doplňování logického čtverce správným tvarem
 - Kohsovy kostky a tvarová vkládačka
 - skládání obrázků z nabídnutých tvarů
- určování chybějícího tvaru v předmětech a hledání stejných vzorů
 - vybarvování obrázků zvolenými barvami
 - barevné (i tvarové) pexeso a domino
 - barevný (i tvarový) tetris

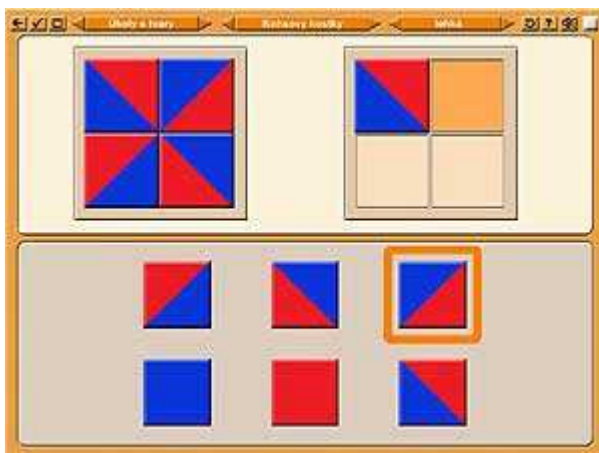
V úloze poznej stejnou barvu můžete kromě základních barev určovat barvy z celé barevné palety, nebo hledat dva stejné odstíny barev.



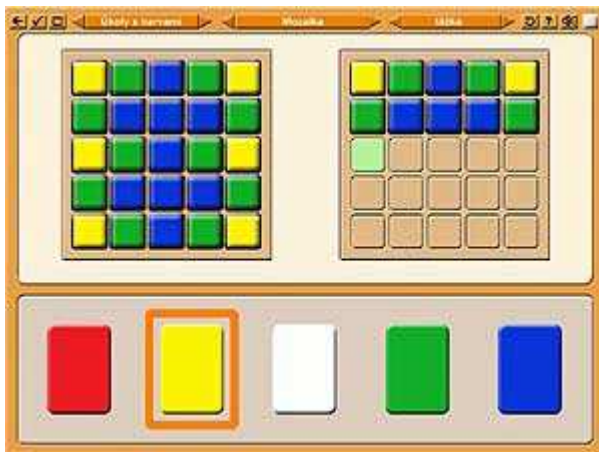
V další úloze skládáte odstíny stejné barvy **od nejtmašího ke světlejšímu**, nebo **od nejsvětějšího k nejtmašímu**.



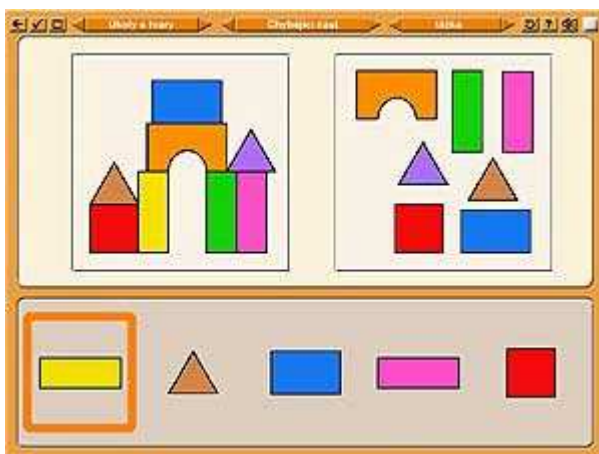
Úloha **Kohsovy kostky** naučí děti skládat různé obrazce z dělených kostek. Tato úloha naučí děti také **levo/pravostranné orientaci**.



Skládání mozaiky učí děti skládání barvených pravidelných vzorců podle předlohy.



V tomto úkolu mají děti poznat, **kteou kostku musí doplnit** do pravé části předlohy tak, aby bylo možné postavit stavbu z levé části předlohy.



Ve hrách si kromě **barevného a tvarového pexesa a domina** mohou děti vyzkoušet vybarvování obrázků zvolenými barvami.



V **tetrisech** mohou děti skládat kombinace barev a tvarů a zároveň cvičit svůj postřeh a předvídatost.



Samozřejmostí programu MĚĎA - BARVY A TVARY je jeho snadné ovládání: (například pomocí jedné klávesy s rozlišením dlouhého a krátkého stisku), jednoduché nastavení úrovně obtížnosti (tři úrovně: lehká, střední a těžká), jednoduché a přitom pestré prostředí (stovky obrázků a desítky zvuků), nechybí zde krátké a veselé animace a vyhodnocení řešení jednotlivých úkolů.

